**COLEGIO SAN LADISLAO**

**CURSO: 4º B E.S.**

**Proyecto**

**Áreas: Informática - LITERATURA**

**Objetivo:**

* Habilidad y destreza en la utilización del software a desarrollar (Corel Draw y Adobe Flash)
* Elaboración de trípticos, folletos, animaciones multimediales.
* Diseño de menús interactivos de Obras Literarias.
* Desarrollar Interpolaciones de movimiento, forma, máscara y capa guía.

**Actividades:**

* Reconocimiento de los comandos básicos y aplicaciones de los programas.

**Trabajo Práctico Final:**

* Armado de diseños y animaciones.

**Ciclo lectivo 2019**

**Prof. Oscar Orué Panta**

*Área - Informática*

**María Lilán Mauriño**

*Área - Literatura*